













Eventi Epici

-  2d10 - Scuoti la nave. Per una SdA i nemici spendono 2PB per utilizzarne 1. Funziona anche a terra.
-  2d10 - Onda lunga. L'attacco è gonfiato di 4PB senza spenderli (no armi da fuoco).
-  2d10 - Albero Maestro. Tira 3dFerita Patadas per un solo attacco (no armi da fuoco).
-  3d10 - Virata brusca. I nemici cadono perdendo 2PS ciascuno.
-  3d10 - Sole negli occhi. Il nemico spende 3PS per utilizzarne 1.
-  3d10 - Attacco massivo. Ripartisci 4 ferite inevitabili tra i nemici.

Ricorda: puoi sacrificare un qualsiasi Evento Epico di Liv. 3 per far diminuire lo *Stress del Capitano* di un livello, ma puoi farlo una sola volta per Scena Coop.

Manovre navali

Accesso: _____

 S - _____	 A - _____
_____	_____
 S - _____	 A - _____
_____	_____
 S - _____	 L - _____
_____	_____

Diario