

Eventi Epici

☠ 2d10 - Putrefazione. Infliggi 1dFerita Patadas + 1 ferita.

☠ 2d10 - Vertigini. Un bersaglio perde 3PS.

☠ 2d10 - Visione orrenda: 1 ferita non evitabile per nemico (2 se ci fosse un solo nemico).

☠ 3d10 - Puzza di cancrena. 3dFerita Patadas (divisibili tra i nemici).

☠ 3d10 - Attacco con arma arrugginita. Per 3 Sequenza d'Azione il bersaglio subisce 1 ferita inevitabile.

☠ 3d10 - Attacco avvelenato. 3 ferite inevitabili. Ogni SdA, fino a fine round, il bersaglio perde 1PB.

Ricorda: puoi sacrificare un qualsiasi Evento Epico di Liv. 3 per far diminuire lo *Stress del Capitano* di un livello, ma puoi farlo una sola volta per Scena Coop.

Incantesimi

Accesso: _____

| | |
|-------------|-------------|
| ☠ S - _____ | ☠ A - _____ |
| _____ | _____ |
| ☠ S - _____ | ☠ A - _____ |
| _____ | _____ |
| ☠ S - _____ | ☠ L - _____ |
| _____ | _____ |

Diario

Bambola VooDoo

Tuti gli Incantesimi necessari per realizzarla costano 10 dobloni.

CONTATTO

DISTURBO

RECIPIENTE

BAMBOLA VOODOO

Hai bisogno di una *bambola*, di *qualcosa del corpo*, di *qualcosa del passato* (altrimenti raggio 30 m) e di *qualcosa per la tortura*.

Immune alla *prova Paura* quando fronteggi un non-morto.

Un non-morto deve arrecarti 2 ferite per infliggertene 1.