

Eventi Epici

- ☠ 2d10 - Ottieni 5 dobloni sfilandoli dalla tasca di un nemico.
- ☠ 2d10 - Tu e i tuoi compagni di ciurma recuperate 2Pd8 ciascuno.
- ☠ 2d10 - Paga 1 doblone per ogni ferita che non vuoi subire, anche inevitabile.
- ☠ 3d10 - Ogni PS speso in questo turno per difenderti ti dà 1 doblone.
- ☠ 3d10 - Per ogni lacchè in combattimento in questo turno ottieni 1 doblone.
- ☠ 3d10 - Per ogni 2 dobloni lanciati a terra un nemico non attaccherà.

Ricorda: puoi sacrificare un qualsiasi Evento Epico di Liv. 3 per far diminuire lo Stress del Capitano di un livello, ma puoi farlo una sola volta per Scena Coop.

Abilità speciali

- ☠ S - Buon affare. Carichi nella SB 3PB, 3PS e ☠ A - Ottieni 2PB automaticamente per una
3gg di Sopravvivenza in mare. prova Affascinare.
- ☠ S - Comprendi e parli qualsiasi idioma (lingua). ☠ A - Quando ottieni un compenso tira 3d10 per
_____ stabilire i dobloni extra guadagnati.
- ☠ S - Ottieni un vantaggio in un accordo ☠ L - Amico inaspettato durante una trattativa.
commerciale. _____

Tratto speciale

Tratto speciale

Diario

Attraccare in un porto commerciale fa guadagnare 3dob.
Ogni 5 risorse vendute la ciurma guadagna 2dob. anziché 1.