



Eventi Epici

☠ 2d10 - Lasci in mutande un nemico. Spende 2PB per agire fino a che non si alza i pantaloni.

☠ 2d10 - Se disponibili, fino a 5 lacchè nemici ti fanno da scudo per un turno.

☠ 2d10 - Frusti un nemico vicino a te. 2dFerita Patadas.

☠ 3d10 - "Prova a fischiare!". Strizzi le parti intime del bersaglio. 1dFerita Patadas non evitabile.

☠ 3d10 - Il nemico è distratto dalle tue forme fisiche e perde 4 Punti (a tua scelta tra B o S).

☠ 3d10 - Il nemico avverte un forte prurito intimo, perde 3PB. Per questa SdA attacca con le mani.

Ricorda: puoi sacrificare un qualsiasi Evento Epico di Liv. 3 per far diminuire lo Stress del Capitano di un livello, ma puoi farlo una sola volta per Scena Coop.

Abilità speciali

☠ S - Scollatura (+2d10 prova Affascinare).

☠ A - Solo in una Scena Narrativa, lo Stress del Capitano diminuisce di 1 livello.

☠ S - Dopo il piacere puoi fare un piccolo furtarello alla vittima (1d10 in dobloni).

☠ A - Ottieni +3d10 per resistere a una prova Leadership o Affascinare.

☠ S - 1 volta al giorno un bersaglio recupera 1d10 ferite.

☠ L - Un nemico non ti attacca in questo round (AP - Utilizzabile 1 volta per Scena Coop).

Tratto speciale

Tratto speciale