






Eventi Epici


 2d10 - Trottola. Tutti i nemici attorno a te subiscono un attacco (senza pagare PB addizionali).

 2d10 - La bestia perde 3PB.

 2d10 - Alle spalle. Attacco gonfiato di 2PB e non puoi essere attaccato x 1 Sequenza d'Azione.

 3d10 - La mia arte. Lancia di nuovo il *dFerita* fino a che non ferisci. 1 ferita inevitabile per ogni tiro.


 3d10 - Bagliore. Un Incantesimo non ha effetto su di te.


 3d10 - Velocità. 2 (3 se contro bestie) attacchi spendendo 1 solo PB.


Ricorda: puoi sacrificare un qualsiasi Evento Epico di Liv. 3 per far diminuire lo *Stress del Capitano* di un livello, ma puoi farlo una sola volta per Scena Coop.


Senso innato


Senso innato


 S - _____

 A - _____

 L - _____

 S - _____

 A - _____

 L - _____

Diario